

МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
"ЦЕНТР РАЗВИТИЯ ТВОРЧЕСТВА ДЕТЕЙ И ЮНОШЕСТВА"

СОЗДАНИЕ ИНТЕРАКТИВНОЙ ПРОГРАММЫ
«ЗОДИАКАЛЬНЫЕ СОЗВЕЗДИЯ СРЕДСТВАМИ POWERPOINT»
к общеобразовательной общеразвивающей дополнительной программе
«ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ»
(направленность - естественнонаучная)

Исполнитель:
Небыков Олег Иванович,
педагог дополнительного
образования
Адрес электронной почты:
Omegathallium@gmail.com

Цели:

- систематизируем представления об основных понятиях, связанных с компьютерными презентациями;
- используем полученные умения и навыки для создания презентаций;
- применяем различные виды анимации при работе.

Задачи:

- повторить основные требования к созданию презентации;
- показать применения анимации в презентации и дать краткие характеристики каждой группе анимацией.

Методы и приемы работы:

- словесный;
- наглядный;
- практический.

Тип занятия: урок закрепления изучаемого материала и выработки практических умений и навыков.

Организационные формы обучения: фронтальная, индивидуальная.

План занятия:

1. Организационный момент
2. Актуализация опорных знаний
3. Объяснение нового материала
4. Закрепление на практике: Практическая работа на компьютере
5. Рефлексия. Итоги занятия
6. Домашнее задание

Ход занятия

1.Организационный момент

2. Актуализация опорных знаний.

Мы с вами на прошлых занятиях познакомились с принципом создания компьютерных презентаций.

Давайте повторим, что мы знаем о презентации.

- Что такое презентация?
- Что такое компьютерная презентация?
- Что такое слайд?

Молодцы! Мы с Вами повторили, что такое презентация.

3. Объяснение нового материала.

Анимация — это специальный видео - или аудиоэффект, добавленный к тексту или объекту. Например, вы можете создать элементы текстового списка, который «будет вылетать» на слайд по одному слову, или добавить звук аплодисментов, которые будут звучать в случае открытия рисунка.

Анимация текста, графики, диаграмм и других объектов на слайдах осуществляется с целью подчеркнуть те или другие аспекты содержимого, сделать разнообразным способ представления материала, сделать презентацию более интересной и зрелищной. Создавая анимационные эффекты для своей презентации, вы можете использовать готовые схемы анимации программы PowerPoint.

Типы анимационных эффектов и их использование

К расположенным на слайде объектам можно применить четыре основных типа анимационных эффектов. Если эффект не задан, то объект появляется в той области, где он расположен на слайде.

Вход. Этот эффект определяет способ появления объекта на слайде.

Выделение. Эффект, который дает возможность сосредоточить внимание на определенном объекте, выделяя его среди остальных расположенных на слайде объектов.

Выход. Эффект определяет, каким образом объект будет исчезать со слайда. Для большинства объектов эффект такого типа не понадобится, но в случае необходимости можно воспользоваться одним из 52 эффектов, которые предлагаются программой.

Пути перемещения. Интереснейший тип анимации объектов. Он дает возможность создать путь, вдоль которого будет двигаться объект. Если путь анимации начинается за пределами слайда и заканчивается на слайде, такой эффект действует как эффект входа; если путь начинается на слайде, а заканчивается за его пределами, то этот эффект будет подобен к эффекту выхода. И в конце концов, если маршрут начинается и заканчивается вне границ слайда, объект появится на слайде, «пройдет» каким-то путем, а потом исчезнет за его пределами.

Для одного объекта можно создать несколько анимационных эффектов. Например, эффект входа, выделение и эффект выхода. Кроме того, для всех эффектов можно установить скорость воспроизведения.

В области задач «Настройка анимации» можно также определить, в каком месте и в какой момент элемент должен появиться на слайде во время показа презентации. Эффекты анимации применяются в режиме сортировщика слайдов или в обычном режиме. Если эффект анимации задается в режиме сортировщика, программа PowerPoint применяет его к каждому объекту на слайде, за исключением объектов Заголовков и Фон. Тем не менее, если эффект анимации задается в обычном режиме, вы должны указать, какие объекты на текущем слайде надо анимировать, и лишь после этого применить эффект. Добавление анимации к любому объекту осуществляется по одной схеме независимо от типа объекта.

Для применения эффекта изменения слайдов (исчезновение предыдущего, появление следующего) необходимо выполнить команды Показ слайдов → Смена слайдов... В области задач «Изменение слайдов» можно выбрать эффект изменения, установить параметры и просмотреть результат.

Гиперссылка. Используя гиперссылки в презентации, можно спокойно открыть нужную программу, сайт в Интернете, слайд другой работы – это так называемые внешние гиперссылки. Внутренние гиперссылки позволяют переходить между различными слайдами в текущей презентации. Создать ее можно из текста, рисунка, фигуры, объекта WordArt.

ОПОЗНАЙ ПОСЛОВИЦУ *(альтернатива физкультминутки)*

Перед вами «программистские версии» известных русских пословиц и поговорок. Попробуйте вспомнить, как звучат они в оригинале.

■ Компьютер – лучший друг.

(Книга - лучший друг.)

■ Скажи мне, какой у тебя компьютер, и я скажу, кто ты.
(Скажи мне, какой у тебя друг, и я скажу, кто ты.)

■ Без компьютера жить, только небо коптить.
(Без труда жить, только небо коптить.)

■ Компьютер без программы – что фонарь без свечи.
(Голова без ума - что фонарь без свечи.)

■ Компьютер не принадлежит человеку, а человек принадлежит компьютеру.
(Золото не принадлежит скупому, а скупой принадлежит золоту.)

■ Не смейся над старыми компьютерами, и твой будет стар.
(Не смейся над старыми, и сам будешь стар.)

■ Компьютер памятью не испортишь.
(Кашу маслом не испортишь.)

■ Компьютер на столе не для одних только игр.

4. Закрепление. Практическая работа

Задание: создать вращение по кругу знаков зодиака, при нажатии на вращающийся зодиак перемещение к слайду с информацией о нём.

1. вставить фон.
2. вставить зодиаки.
3. изменить вид зодиаков на овал со сглаженными краями
4. наложить анимацию и настроить пути перемещения зодиаков.
5. добавить звуковое сопровождение.
6. для каждого зодиака добавить слайд с его гороскопом и настроить анимацию гороскопа применив различные эффекты входа, выделения и выхода, а также фон.
7. настроить гиперссылку зодиака ведущую к его гороскопу
8. настроить на слайдах с гороскопом кнопку возврата на первый слайд
9. на первом слайде создать кнопку ведущую к слайду с информацией о создателе гороскопа

(Голова на плечах не для одной только шапки.)

■ По ноутбуку встречаются, по уму провожают.

(По одежке встречаются, по уму провожают.)

■ Дарёному компьютеру в системный блок не заглядывают.
(Дарёному коню в зубы не смотрят.)

■ В Силиконовую долину со своим компьютером не ездят.
(В Тулу со своим самоваром не ездят.)

■ Кто БЭСМ вспомнит, тому глаз вон.

(Кто старое вспомнит, тому глаз вон.)

■ Не Intel'ом единым жив процессорный мир.
(Не хлебом единым жив человек.)

■ Мал микропроцессор (или ноутбук), да дорог.
(Мал золотник, да дорог.)

■ Всякий кабель своё гнездо любит.

(Всякая птица своё гнездо любит.)

5. Рефлексия. Итог занятия

Молодцы! Итак, давайте подведем итоги занятия.

1. Что нового Вы узнали сегодня на занятии?
2. Что такое демонстрация?
3. Что такое анимация?
4. Типы анимации?
5. Что такое гиперссылка?
6. Какие подобные программы можно ещё создать?
6. Домашнее задание. Создание программы-презентации на тему «Моя семья»